

Муниципальное общеобразовательное учреждение
Брейтовская средняя общеобразовательная школа

Рассмотрено
Руководитель
методического
объединения учителей
начальных классов

Коковцева Л.Б.
Протокол №1 от «30»
августа 2023 г.

Утверждено
Директор

_____ Чекмарёва И.А

Приказ № 84 от «30»

Августа 2023 г.

РАБОЧАЯ
ПРОГРАММА
учебного курса
«Элементарная компьютерная
грамотность»
для 3 КЛАССА

Учитель: Шмарина Н.П.

2023-2024 учебный год

Пояснительная записка

Рабочая программа по курсу «Элементарная компьютерная грамотность» составлена на основе Федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования (ФГОС НОО) и программы под ред. В. А. Горского. — 4-е изд., М.: Просвещение 2014. Программа рассчитана на работу в учебном компьютерном классе.

Программа рассчитана на 1 час в неделю, 34 часа в год и реализуется к концу 3 класса.

Содержание курса

Правила поведения и техники безопасности в компьютерном кабинете

Правила поведения в компьютерном классе. Демонстрация возможностей компьютера.

Компьютер и его основные устройства

Знакомство с компьютером и его основными устройствами. Компьютерные программы. Рабочий стол, компьютерная мышь, клавиатура. Включение и выключение компьютера. Запуск программы. Завершение выполнения программы.

Создание рисунков. Программа Paint. Компьютерная графика. Примеры графических редакторов. Панель инструментов графического редактора. Основные операции при рисовании: рисование и стирание точек, линий, фигур. Заливка цветом. Другие операции.

Создание текстов. Программа Word. Приемы работы с текстом. Понятие электронного текста. Сравнение его с рукописным письмом. Различия, преимущества и недостатки обоих видов письма. Панель инструментов текстового редактора. Назначение клавиш: Caps Lock, Tab, Space Bar (пробел). Delete, Backspace. Набор текста. Основные принципы и приемы редактирования текста. Возможности форматирования текста, предоставляемые компьютером. Параметры текста: - шрифт, начертание, цвет, выравнивание, абзац. Изучение приёмов работы с объектами: рисование, вставка рисунков, надписей и заголовков.

Создание презентаций. Программа Power Point

Знакомство с редактором Power Point, меню программы, создание презентации на заданные темы, использование эффектов анимации.

Формы организации учебной деятельности:

Занятия проводятся в компьютерном классе и включают в себя теоретические и практические занятия.

Основной вид деятельности – познавательная и игровая.

Предметные результаты

В результате изучения курса учащиеся **научатся:**

- пользоваться мышью и клавиатурой;
- работать с наглядно представленными на экране информационными объектами, применяя мышь и клавиатуру.
- вводить с помощью клавиатуры цифры, буквы, слова, предложения.
- вводить текст с помощью клавиатуры;
- сохранять набранные тексты, открывать ранее сохраненные текстовые документы и редактировать их;
- устанавливать шрифт текста, цвет, размер и начертание букв.
- основным приемам форматирования и редактирования документа;
- выполнять основные операции при рисовании (рисование и стирание точек, линий, фигур; заливка цветом и др.) с помощью одной из компьютерных программ (paint, word);
- создавать простейшие презентации в редакторе Power Point

получат возможность научиться:

- правильно и безопасно вести себя в компьютерном классе;
- запускать компьютерные программы и завершать работу с ними

- использовать устройства хранения информации на ноутбуке;
- готовить к защите и защищать небольшие проекты по заданной теме
- грамотно составлять композицию в программах (Paint, Word);
- использовать по назначению клавиши: Enter, Shift, Caps Lock, Tab, Space Bar (пробел), Delete, Backspace
- сохранять созданные рисунки и вносить в них изменения;
- составлять презентации с использованием арт текстов, картинок, эффектов анимации

Тематическое планирование

| Раздел | Кол-во часов | Характеристика деятельности учащихся |
|---|--------------|---|
| Правила поведения и техники безопасности в компьютерном кабинете | 1 | Знакомство с правилами поведения в компьютерном классе |
| Компьютер и его основные устройства | 2 | Знакомство с компьютером и его основными устройствами |
| Создание рисунков. Программа <i>Paint</i>. Устройство ввода «Мышь» | 11 | Знакомство с графическим редактором <i>Paint</i> , его основными возможностями, инструментарием программы. Составление рисунков на заданные темы |
| Создание текстов. Программа <i>Word</i>. Устройство ввода «клавиатура» | 13 | Знакомство с текстовым редактором <i>Word</i> , его основными возможностями, инструментарием программы. Составление текстов на заданные темы. |
| Создание презентаций. Программа <i>Power Point</i> | 7 | Знакомство с редактором <i>Power Point</i> , его основными возможностями, инструментарием программы. Составление презентаций на заданные темы. |

| | | |
|---------------|-----------|--|
| Итого: | 34 | |
|---------------|-----------|--|

МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ

1. Борман Дж. Компьютерная энциклопедия для школьников и их родителей. – СПб., 1996.
2. Завьялова О.А. Воспитание ценностных основ информационной культуры младших школьников// Начальная школа, 2005. - № 11. – с. 120-126.
3. Шафрин Ю.А. Информационные технологии: В 2 ч. Ч.2: Офисная технология и информационные системы. - М.: Лаборатория Базовых Знаний, 1999. - с.336.

ЦИФРОВЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ

Единая коллекция цифровых образовательных ресурсов - <http://school-collection.edu.ru>
Российская электронная школа - <https://resh.edu.ru/>
Образовательная площадка «МультиУрок» - <https://multiurok.ru/>
Открытый урок (1sept.ru) - <https://urok.1sept.ru/начальная-школа>
Международный учительский портал «Учительский портал» - <https://www.uchportal.ru/>
Единая коллекция цифровых образовательных ресурсов - <http://school-collection.edu.ru>
Сообщество взаимопомощи учителей - <https://pedsovet.net>