**Протокол взаимооценки творческого задания «Краеведческий калейдоскоп». Интерактивная игра. 4-й этап**

**Возрастная номинация 8-11 классы. Проверила команда: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Команда | Содержание игры (11б) | | | | Требования к игре-презентации (20б) | | | Соблюдение тех. треб. | | Итоговый балл  ( максим. 35 – 2б за сроки = 33б) |
| Соотв. вопр. теме  (до 3б) | Местн. матер.  (до 3б) | Цена вопр. +Описание  (до 2б +1б) | Фото  До 2б | Наличие, сетки игры (до 6б)  2+2+2) | Ответы  (до 6б)  3+3 | Форма игры  (до 8б)  4 + 2 + 2 | К файлам  (до 2-х) | Сроки  (до  2-х) |
| «Брейтовские помидорки» |  |  |  |  |  |  |  |  | - |  |
| «Универсал – 2» |  |  |  |  |  |  |  |  | - |  |
| «Юные краеведы» |  |  |  |  |  |  |  |  | - |  |
| «Следопыты» |  |  |  |  |  |  |  |  | - |  |
| «Хранители истории» |  |  |  |  |  |  |  |  | - |  |
| «Смурфики» |  |  |  |  |  |  |  |  | - |  |
| «Брейтовчанка» |  |  |  |  |  |  |  |  | - |  |
| «Родные просторы» |  |  |  |  |  |  |  |  | - |  |
| «Надежда» |  |  |  |  |  |  |  |  | - |  |
| «Наследники» |  |  |  |  |  |  |  |  | - |  |
| «Наследие» |  |  |  |  |  |  |  |  | - |  |

**Критерии оценивания задания. Максимальное количество баллов 35б**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Критерии оценки** | **Содержание критериев** | **Количество баллов** |
| Требования к содержанию игры | Соответствие вопросов-заданий теме проекта (краеведение) | До 3-х баллов |
| Связь с местным материалом (Брейтовская земля) | До 3-х баллов |
| Соответствие стоимости вопросов их сложности (глубине) | До 2-х баллов |
| Наличие краткого описания игры, ее правил, понятность построения игры | До 1 балла |
| Наличие фото с проведенного мероприятия | До 2-х баллов |
| Наличие карты – сетки игры (карты выбора вопросов) | Наличие карты - сетки | До 2-х баллов |
| Наличие в сетке не менее  4-х категорий вопросов | До 2-х баллов |
| Наличие перехода из сетки к вопросу и обратно к сетке | До 2-х баллов |
| Наличие ответов на вопросы-задания | Полнота и грамотность ответов на вопросы | До 3-х баллов |
| Краткость изложения ответов на слайдах | До 3-х баллов |
| Требования к форме проведения игры, интерактивность | Интерактивность игры (возможность переходов) | До 4-х баллов |
| Возможность воспроизведения игры (использования другими пользователями) | До 2-х баллов |
| Оригинальность построения игры, наличие разнообразных по форме вопросов-заданий, креативность | До 2-х баллов |
| Соблюдение технических  Требований (см. ниже) |  | Полное соответствие критериям – 2 балла;  Частичное – 1 балла;Не соответ. – 0 баллов |
| Требования к срокам выполнения задания | Файлы отправлены не позднее 23.00 часов 22.03.2025 | До 2-х баллов |

**Технические требования к оформлению и подаче файлов:**

-Отчет о выполнении задания присылаются на электронную почту проекта [proekt-IMC@yandex.ru](mailto:proekt-IMC@yandex.ru) в виде прикрепленного файла игры не позднее 23.00 часов 22 марта 2025г;

- Возможна отправка в письме ссылки на файл, размещенный на Яндекс-диске, Гугл-диске, в любом облачном хранилище и др. (ссылка рабочая, доступ к просмотру контента по ссылке открыт);

- Названием файла- игры должно служить название команды и номер этапа;

- В теме письма указывается номер (или название) этапа и название команды (например: «Сицкари », 4 этап, 8-11кл).

- В тексте письма так же указывается название команды, образовательное учреждение, возрастная номинация;

- Размер файла не более 15 Мб;

- Воспроизведение игры не требует особых программ (просмотрщиков) в компьютере.